

# Charakterbogen

Name: \_\_\_\_\_

Hintergrund: \_\_\_\_\_

Gemeinschaft: \_\_\_\_\_

Laufbahn: \_\_\_\_\_

Vorherige Laufbahnen: \_\_\_\_\_

Ausdauer: \_\_\_\_\_

Glück: \_\_\_\_\_

## Laufbahnmarkierungen Markierungen

für Niedrigeres Maximum

für Höheres Maximum

## Abenteuerfertigkeiten

Stufe:

Stufe:

- Anrufung \_\_\_\_\_
- Armbrüste \_\_\_\_\_
- Aufmerksamkeit \_\_\_\_\_
- Ausweichen \_\_\_\_\_
- Autorität \_\_\_\_\_
- Bögen \_\_\_\_\_
- Diplomatie \_\_\_\_\_
- Einschüchtern \_\_\_\_\_
- Gassenwissen \_\_\_\_\_
- Geschichtswissen \_\_\_\_\_
- Gewandtheit \_\_\_\_\_
- Große Klingen \_\_\_\_\_
- Heimlichkeit \_\_\_\_\_
- Kleine Klingen \_\_\_\_\_
- Lügen \_\_\_\_\_
- Medizin \_\_\_\_\_

- Orientierung \_\_\_\_\_
- Raufen \_\_\_\_\_
- Reparieren \_\_\_\_\_
- Schätzen \_\_\_\_\_
- Schwimmen \_\_\_\_\_
- Sprachen \_\_\_\_\_
- Pferdeknacht \_\_\_\_\_
- Stangenwaffen \_\_\_\_\_
- Stumpfe Waffen \_\_\_\_\_
- Taschenspielertricks \_\_\_\_\_
- Überleben \_\_\_\_\_
- Überzeugen \_\_\_\_\_
- Verhandeln \_\_\_\_\_
- Verkleiden \_\_\_\_\_
- Werfen \_\_\_\_\_
- Zähigkeit \_\_\_\_\_

## Laufbahnfertigkeiten:

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Waffen:

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Kaseligkeiten:

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Charaktereigenschaften:

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Zauber:

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_