

Fanzine Wettbewerb 2021

- 2. Ausgabe –

Laufzeit: 15. August bis 09. Oktober 2021

1. Infos für die Macher*innen

Wie auch im letzten Jahr suchen wir spannende Fanzine-Projekte, die sich mit Rollenspiel im allgemeinen oder unseren Systemen (siehe **Punkt 2**) beschäftigen. Ziel ist es ein gedrucktes Produkt zu erstellen, welches dann für einen guten Zweck verkauft wird. Wir hoffen damit das kreative Potenzial in der Rollenspielszene zu wecken und auch den Aufwand für solche Produkte transparenter zu machen. Ob man das Fanzine selbst bastelt oder es von einer Druckerei drucken lässt, ist nicht ausschlaggebend für die Bewertung (s.u.) und wir freuen uns über beide Alternativen.

Hier einige Kernfakten – Details findet ihr in dem Anmeldeformular.

Zeitraum: Fanzines müssen bis zum 9. Oktober 2021 bei uns angekommen sein. Sollte die SPIEL ausfallen, kann der Zeitraum noch verlängert werden. Die Fanzines sollten nicht älter als Juni 2021 sein.

Menge: Es müssen mindestens 30 Exemplare des Fanzines eingereicht werden.

Sprache: Das Fanzine muss in deutscher Sprache erscheinen.

Impressum: Das Fanzine muss ein Impressum haben in dem alle Mitarbeiter:innen und die verwendete Illustrationen aufgelistet werden (siehe auch 2. Lizenzinformationen).

Der **Umsatz der Aktion** geht in diesem Jahr an UNICEF, die internationale Impfstoffe gegen Corona anbietet.

Preis: Den Preis für die Fanzines bestimmen die Macher*innen selbst.

Digitale Variante: Wenn gewünscht, kann auch eine digitale Variante zum Download über unseren Shop angeboten werden, um mehr als 30 Personen zu ermöglichen darauf zuzugreifen. Dabei können die Macher*innen – je nach Lizenzbedingungen – entscheiden, ob Verkäufe bis zu einem gewissen Zeitpunkt dem Spendenpool zugefügt werden oder ausgezahlt werden.

Späterer Verkauf über den Shop: Nach Abschluss der Aktion können ggf. auch weiterhin gedruckte Exemplare über uns verkauft werden. Ansonsten entwickelt sich gerade auch ein Shop für Fanzines von Greifenklau, an den wir euch weitervermitteln können.

Gewinn: Die Fanzines werden in zwei Kategorien eingeteilt: Handgemacht und gedruckt - je nachdem also, ob selbst kopiert und getackert oder eine Druckerei beauftragt wurde. In beiden Kategorien gibt es jeweils zwei Gewinne: **Einmal einen Blanko-Gutschein für ein Produkt (aka ein Buch) aus dem Shop ohne Preisbegrenzung und zum anderen einen „Kleine-Reihe-oder-Abenteuer“-Gutschein für ein Buch aus der Kleinen Reihe, ein Abenteuerband oder ähnliches in der Preiskategorie.**

Fanzine-Informationen eintragen: Bitte im Laufe des Wettbewerbs und vor dem Absenden der Fanzines dieses Formular nutzen: www.system-matters.de/fanzines2021

Rechtsweg: Der Rechtsweg für den Wettbewerb ist natürlich ausgeschlossen.

2. Lizenzinformationen

Wenn ihr generische Rollenspielartikel, -abenteuer oder ähnliches erstellt, die **ungebunden zu einem System** sind, könnt ihr diesen Artikel überspringen. Ansonsten gelten für unsere Systeme folgende Lizenzinformationen, die Nutzung für dieses Gewinnspiel und kommerzielle Nutzungen darstellen:

Grundsätzlich: Ihr könnt alle Probleme vermeiden, wenn ihr einfach allgemein nutzbare Artikel schreibt, die keine Marke berühren. So reicht es oftmals nur Trefferwürfel, Trefferpunkte und Rüstungsklasse anzugeben in einem Abenteuer oder ihr schreibt einfach hin, dass ein „Greif“ die Höhle bewacht oder ein „mittelstarkes Monster (z.B. ein Oger)“. Jeder kann dann selbst nachschlagen, welche Werte so ein Monster hat.

Urheberrecht: Das Fanzine darf keine Urheberrechte verletzen, Bildrechte müssen nachgewiesen werden und wir behalten uns vor Fanzines nicht aufzunehmen, wenn Rechte unklar sind. Vorsicht beim Verwenden von Logos – sie sind nicht Teil der OGL und stehen unter Copyright.

Open Gaming License: Wenn du etwas machst, was die OGL betrifft (z.B. ein Schauplatz mit Werten für **Beyond the Wall** oder ein **Swords-and-Wizardry**-Abenteuer), dann MUSS die OGL vollständig im Fanzine abgedruckt werden. Ihr findet sie unter folgendem Link: <http://www.opengamingfoundation.org/ogl.html>

Dungeon Crawl Classics: Für DCC gelten besondere Regeln, gerade wenn ihr das „Mit-DCC-kompatibel-Logo“ auf euer Fanzine setzen wollt. In diesem Fall kontaktiert ihr bitte zuerst fanzine@system-matters.de mit dem Betreff *Fanzines 2021: DCC*. Grundsätzlich gilt: alles was für DCC gemacht wird, muss einmal durch Goodman Games abgesegnet werden und auch die OGL muss beachtet werden.

Powered by the Apocalypse (u.ä.): Ironsworn, Dungeon World und Mythos World sind im Grunde problemlos (ACHTUNG: Beim Cthulhu Mythos gibt es urheberrechtliche Besonderheiten, die einfachste Lösung ist da sich an Lovecraft selbst zu halten oder sich gleich ein ganz neues Monster auszudenken). Bei allen anderen Titeln bitte kurz mit fanzine@system-matters.de melden.

Der Schatten des Dämonenfürsten: Bitte zuerst eine Mail an fanzine@system-matters.de mit dem Betreff *Fanzines 2021: DSDD* schreiben. Auch hier müssen wir vorher Robert J. Schwalb kontaktieren.

Bleibt noch eine Frage: einfach eine Mail an fanzine@system-matters.de schreiben und wir können helfen.

3. Verkauf

Der Verkauf der Fanzines wird in diesem Jahr in zwei Phasen erfolgen:

Auf der **SPIEL** in Essen (14.10. bis 17.10.21) werden wir **pro Tag fünf Komplettpakete** der Fanzines verkaufen. Um das fair zu gestalten, kann man bis 15 Uhr je einmal auf einem W100 würfeln. Die höchsten Zahlen erhalten die Kaufoption ab 15:30 Uhr.

Anschließend werden auch Komplettpakete oder Einzelexemplare über den Webshop (www.system-matters.de) verkauft. Ob dies wieder über einen bestimmten Zeitpunkt läuft oder ob wir ein ähnliches System wie auf der SPIEL einrichten, ist noch unklar und wird noch entschieden.