Dungeon Crawl Classics Character Record Sheet

Name	Titel
soldat	Neutral
Beruf	**Gesinnung**
Dieb	9 m
Klasse	**Bewegung**
1	
Stufe	**Erfahrung**

Rüstungsklasse: 13

Trefferpunkte: 5
Max: 5

Kampfwerte

Initiative:	+1
Aktionswürfel:	1W20
Angriff:	+0
Krit. Würfel:	1W10
Krit. Tabelle:	II

Waffen

Kurzschwert nah +0 (1W6 +1)
Armbrust fern +1 (1W6+1)

Schätze

Ausrüstung

Rucksack
Laterne
Öl - 3 Fl.
Feuerstein und Stahl
Diebeswerkzeug
Seil, 15 m

Rüstung

Lederrüstung (+2)
Malus: -1
Patzerwürfel: 1W8

	Modifikator		Nahk. Angriff	Nahk. Schaden
Stärke Wert: 11	+0		+0	+1
Geschick Wert: 14	+1	+2 Ref. RW	Fernk. Angriff +1	Fernk. Schaden +1
Ausdauer Wert: 10	+0	+1 Zäh. RW		
Persönlichk. Wert: 5	-2	-2 Will. RW		
Glück Wert: 15	+1	Glückswurf: Geb. auf dem Schlachtfeld (Schadenswürfe, +0)		
Intelligenz Wert: 11	+0			

Portrait / Symbol

Sprachen
Gemeinsprache, Rotwelsch

Diebesfähigkeiten

Glückswürfel	W 3	Fallen entsch.	+ 1
Hinterh. Angriff	+ 0	Urkunden fälsch.	+ 3
Lautl. schleichen	+ 3	Verkleidung	+ -2
Im Schatten ver.	+ 1	Sprachen lesen	+ 0
Taschendiebstahl	+ 3	Gift mischen	+ 0
Fassadenklettern	+ 3	Zauberspruch von Schriftrolle	W 12
Schlösser knack.	+ 1		
Fallen entdecken	+ 1		

Notizen

Dieb