Fanzine Wettbewerb 2026
– 6. Ausgabe –

Laufzeit: 13. April bis 13. Juli 2026

(Änderungen zum vorherigen Regelwerk sind rot markiert)

1. Infos für die Macher*innen

Wie auch in den letzten Jahren suchen wir spannende Fanzine-Projekte, die sich mit Rollenspiel im allgemeinem oder unseren Systemen (siehe **Punkt 2**) beschäftigen. Ziel ist es ein gedrucktes Produkt zu erstellen, welches dann für einen guten Zweck verkauft wird. Wir hoffen damit das kreative Potenzial in der Rollenspielszene zu wecken und auch den Aufwand für solche Produkte transparenter zu machen. Ob man das Fanzine selbst bastelt oder es von einer Druckerei drucken lässt, ist nicht ausschlaggebend für die Bewertung (s.u.) und wir freuen uns über beide Alternativen.

Hier einige Kernfakten – Details findet ihr in dem Anmeldeformular.

Zeitraum: Fanzines müssen bis einschließlich 13. Juli 2026 bei uns angekommen sein. (Achtung: Vgl. „Systeme“). Fristverlängerungen sind nicht möglich. Schickt die Hefte bitte an „System Matters Verlag, Fanzine Wettbewerb, Munckelstraße 23, 45879 Gelsenkirchen“. Die Fanzines sollten 2026 entstanden sein.

Menge: Es müssen *genau* 25 Exemplare des Fanzines eingereicht werden.

Sprache: Das Fanzine muss in deutscher Sprache erscheinen.

KI: Wir glauben, dass im Rahmen dieses Wettbewerbs eigene Kreativität der Kern des Schaffens eines Fanzines sein sollte. Darum ist die Nutzung von KI-Bildern oder KI-Texten untersagt. Uns ist echtes, nicht perfektes Artwork lieber als künstliche Bilder. Im Fall der Fälle fragt doch auf dem Discord nach Unterstützung.

Umfang: Das Heft darf maximal 32 Seiten (formatunabhängig) umfassen.

Gimmicks: Wenn Gimmicks benutzt werden als zusätzliche Beilagen sollen diese physisch mit dem Fanzine verbunden sein und auch eine inhaltliche Verbindung zu dem Fanzine existieren.

Impressum: Das Fanzine muss ein Impressum haben, in dem alle Mitarbeitenden und die verwendeten Illustrationen aufgelistet werden (siehe auch 2. Lizenzinformationen).

Nur eine Einreichung pro Person: Jede Person darf nur *ein* Fanzine bzw. eigene Texte in *einem* Fanzine einreichen. Helfende Mitarbeit an anderen Fanzines – etwa im Lektorat, Korrektorat, Layout oder bei der Illustration – ist damit nicht ausgeschlossen.

Systeme: Die Fanzines müssen entweder eins unserer Systeme unterstützen oder nicht an ein bestimmtes System gebunden sein. Mehr zu einzelnen Regeln unter 2. Lizenzinformationen. Fanzines für Systeme anderer Verlage sind nicht mehr möglich. Wenn eine Freigabe über den Lizenzgeber durch uns erfolgen muss (vgl. „Lizenzinformationen“), müssen die Hefte in digitaler Form bis zum 13. Juni bei Daniel eingereicht sein.

Verkauf und Spende: Die Fanzines werden gebündelt verkauft. Der **Umsatz der Aktion** geht in diesem Jahr an die Deutsche Krebshilfe.

Preis: Den Preis für die Fanzines bestimmen die Macher*innen selbst. Der Verkaufspreisdarf dabei 5 Euro nicht überschreiten. (Bitte betreibt keine Selbstausbeutung, sondern kalkuliert das Heft trotzdem gut durch.)

Späterer Verkauf / Mehr Exemplare: Wir möchten darum bitten wirklich nur 25 Exemplare zuzusenden. Ihr könnt aber bei der Anmeldung Daten hinterlegen, wo Interessierte sich melden könnten, wenn sie Interesse am Fanzine haben. Einen Verkauf über unseren Shop können wir logistisch aktuell nicht leisten, aber wir geben diese Informationen gerne weiter.

Gewinn: Die Fanzines werden in zwei Kategorien eingeteilt: Handgemacht und gedruckt - je nachdem also, ob selbst kopiert und getackert oder eine Druckerei beauftragt wurde. In beiden Kategorien gibt es jeweils zwei Gewinne: Einmal ein Fanzine-Paketpaket und einen Blanko-Gutschein für ein lieferbares System-Matters-Produkt aus dem Shop ohne Preisbegrenzung und zum anderen einen „Kleine-Reihe-oder-Abenteuer“-Gutschein für ein lieferbares Buch aus der Kleinen Reihe, ein Abenteuerband oder ähnliches in der Preiskategorie bis 20 Euro.

Für das kreativste Format gibt es einen kleinen Sonderpreis.

Außerdem wird es einen geheimen Sonderpreis geben. Diesmal schreibt Daniel ihn aus.

Die Preisverleihung erfolgt am 30. August bei Morning Matters, sonntags um 11:00 Uhr auf unserem Twitch-Kanal: https://www.twitch.tv/systemmatters.

Anmeldung: Bitte melde dich über dieses Formular an, sobald du die Fanzines verschickst: https://www.system-matters.de/fanzine-wettbewerb/ Die Daten der Anmeldung löschen wir nach Abschluss der Fanzine-Aktion.

Rechtsweg: Der Rechtsweg für den Wettbewerb ist natürlich ausgeschlossen.

Keine Zusendungen außerhalb des Wettbewerbs: In den letzten Jahren gab es auch immer wieder Zusendungen „außerhalb des Wettbewerbs“, weil diese zu lang waren oder zu Systemen, die nicht von System Matters sind. Diese haben das Paket aber vergrößert und auch die Bearbeitung durch die Jury verlängert (gelesen und vorgestellt wurden sie ja trotzdem). Darum gibt es keine Option mehr Fanzines außerhalb des Wettbewerbs einzureichen. Fanzines, die nicht den Kriterien entsprechen, werden nicht bearbeitet. Es findet keine Rücksendung statt.

2. Lizenzinformationen

Wenn ihr generische Rollenspielartikel, -abenteuer oder ähnliches erstellt, die nicht an ein bestimmtes System gebunden sind, könnt ihr diesen Artikel überspringen. Ansonsten gelten für unsere Systeme folgende Lizenzinformationen, die Nutzung für dieses Gewinnspiel und kommerzielle Nutzungen darstellen:

Grundsätzlich: Ihr könnt alle Probleme vermeiden, wenn ihr einfach allgemein nutzbare Artikel schreibt, die keine Marke berühren. So reicht es oftmals nur Trefferwürfel, Trefferpunkte und Rüstungsklasse anzugeben in einem Abenteuer oder ihr schreibt einfach hin, dass ein „Greif“ die Höhle bewacht oder ein „mittelstarkes Monster (z.B. ein Oger)“. Jeder kann dann selbst nachschlagen, welche Werte so ein Monster hat.

Urheberrecht: Das Fanzine darf keine Urheberrechte verletzen, Bildrechte müssen nachgewiesen werden und wir behalten uns vor Fanzines nicht aufzunehmen, wenn Rechte unklar sind. Vorsicht beim Verwenden von Logos – sie sind nicht Teil der OGL und stehen unter Copyright.

Open Game License: Wenn du etwas machst, was die OGL betrifft, dann MUSS die OGL vollständig im Fanzine abgedruckt werden. Ihr findet sie unter folgendem Link: http://www.opengamingfoundation.org/ogl.html

Swords & Wizardry: Hier gilt nicht die OGL sondern die AELF. Die könnt ihr hier finden: https://www.mythmeregames.com/products/aelf-license-users-guide

CC-Lizenz: Denkt dran, dass bei Nutzung der CC-Lizenz auch gewisse Nennungen im Impressum stehen müssen oder andere Dinge beachtet werden müssen.

Dungeon Crawl Classics: Für DCC gelten besondere Regeln, gerade wenn ihr das „Mit-DCC-kompatibel-Logo“ auf euer Fanzine setzen wollt. In diesem Fall kontaktiert ihr bitte zuerst fanzine@system-matters.de mit dem Betreff *Fanzines 2024: DCC*. Grundsätzlich gilt: alles was für DCC gemacht wird, muss einmal durch Goodman Games abgesegnet werden und auch die OGL muss beachtet werden.

Powered by the Apocalypse (u.ä.): Ironsworn, Dungeon World und **Mythos World** sind im Grunde problemlos (ACHTUNG: Beim Cthulhu Mythos gibt es urheberrechtliche Besonderheiten, die einfachste Lösung ist es sich an Lovecraft selbst zu halten oder sich gleich ein ganz neues Monster auszudenken). Bei allen anderen Titeln bitte kurz mit fanzine@system-matters.de melden.

Mausritter: Besitzt eine Mausritter kompatible Lizenz, die findet ihr hier: https://mausritter.com/third-party-licence/

Lizenzen anderer Verlage oder andere Systeme: Um rechtliche oder andere Probleme zu vermeiden, können nur generische (also systemungebundene) Fanzines oder solche zu unseren Systemen teilnehmen. Nach Absprache und Genehmigung des anderen Verlags können auch andere Systeme im Rahmen der Spendenaktion verkauft werden, aber da wir diese nicht bewerten können, können diese nicht beim Gewinnspiel berücksichtigt werden.

5E Zines: Es besteht natürlich auch die Möglichkeit ein Zine mit 5E-Regelgerüst herzustellen, da diese sowohl unter der OGL (siehe oben) als auch unter der Creative Commons Namensnennung 4.0 International („CC-BY-4.0"). Es gelten dabei die Lizenzeinschränkungen, die Wizards oft he Coast vorgibt. Mehr dazu auch auf: https://openrpg.de/srd/5e/de/

3. Verkauf

Der Verkauf der Fanzines wird in diesem Jahr nur in Komplettpaketen über den Shop erfolgen. Wir werden Kaufinteresse sammeln und aus diesen dann die Empfänger:innen auslosen. Genauere Infos dazu folgen nach der Prämierung.

4. Bleibt noch eine Frage?

Einfach eine Mail an fanzine@system-matters.de schreiben und wir können helfen.