

Fanzine Wettbewerb 2023

- 3. Ausgabe –

Laufzeit: 19. Februar bis 20. Mai 2023

1. Infos für die Macher*innen

Wie auch in den letzten Jahren suchen wir spannende Fanzine-Projekte, die sich mit Rollenspiel im allgemeinem oder unseren Systemen (siehe **Punkt 2**) beschäftigen. Ziel ist es ein gedrucktes Produkt zu erstellen, welches dann für einen guten Zweck verkauft wird. Wir hoffen damit das kreative Potenzial in der Rollenspielszene zu wecken und auch den Aufwand für solche Produkte transparenter zu machen. Ob man das Fanzine selbst bastelt oder es von einer Druckerei drucken lässt, ist nicht ausschlaggebend für die Bewertung (s.u.) und wir freuen uns über beide Alternativen.

Hier einige Kernfakten – Details findet ihr in dem Anmeldeformular.

Zeitraum: Fanzines müssen bis zum 20. Mai 2023 bei uns angekommen sein. Schickt die Hefte bitte an „System Matters Verlag, Fanzine Wettbewerb, Munckelstraße 23, 45879 Gelsenkirchen“. Die Fanzines sollten 2023 entstanden sein.

Kooperation mit der Feencon: Wir arbeiten mit der Feencon zusammen und werden dort die Hefte präsentieren und auch die Siegerehrung durchführen.

Menge: Es müssen mindestens 30 Exemplare des Fanzines eingereicht werden.

Sprache: Das Fanzine muss in deutscher Sprache erscheinen.

Impressum: Das Fanzine muss ein Impressum haben in dem alle Mitarbeitenden und die verwendeten Illustrationen aufgelistet werden (siehe auch 2. Lizenzinformationen).

Systeme: Die Fanzines müssen entweder eins unserer Systeme unterstützen oder ungebunden zu einem System sein. Mehr zu einzelnen Regeln unter 2. Lizenzinformationen. Systeme anderer Verlage können nach Absprache und Genehmigung des anderen Verlags eingereicht werden und im Rahmen der Spendenaktion mit verkauft werden, aber laufen außerhalb des Wettbewerbs.

Der **Umsatz der Aktion** geht in diesem Jahr an die „Aktion Deutschland Hilft“, einem Bündnis deutscher Hilfsorganisationen insbesondere bei der Katastrophenhilfe.

Preis: Den Preis für die Fanzines bestimmen die Macher*innen selbst.

Digitale Variante: Wenn gewünscht, kann auch eine digitale Variante zum Download über unseren Shop angeboten werden, um mehr als 30 Personen zu ermöglichen darauf zuzugreifen. Dabei können die Macher*innen – je nach Lizenzbedingungen – entscheiden, ob Verkäufe bis zu einem gewissen Zeitpunkt dem Spendenpool zugefügt werden oder ausgezahlt werden.

Späterer Verkauf über den Shop: Nach Abschluss der Aktion können ggf. auch weiterhin gedruckte Exemplare über uns verkauft werden.

Gewinn: Die Fanzines werden in zwei Kategorien eingeteilt: Handgemacht und gedruckt - je nachdem also, ob selbst kopiert und getackert oder eine Druckerei beauftragt wurde. In beiden Kategorien gibt es jeweils zwei Gewinne: Einmal einen Blanko-Gutschein für ein lieferbares System-Matters-Produkt aus dem Shop ohne Preisbegrenzung und zum anderen einen „Kleine-Reihe-oder-Abenteuer“-Gutschein für ein lieferbares Buch aus der Kleinen Reihe, ein Abenteuerband oder ähnliches in der Preiskategorie bis 20 Euro.

Fanzine-Informationen eintragen: Bitte vor dem Versenden der Fanzines dieses Formular nutzen: <https://www.system-matters.de/fanzine-wettbewerb/>

Rechtsweg: Der Rechtsweg für den Wettbewerb ist natürlich ausgeschlossen.

2. Lizenzinformationen

Wenn ihr generische Rollenspielartikel, -abenteuer oder ähnliches erstellt, die **ungebunden zu einem System** sind, könnt ihr diesen Artikel überspringen. Ansonsten gelten für unsere Systeme folgende Lizenzinformationen, die Nutzung für dieses Gewinnspiel und kommerzielle Nutzungen darstellen:

Grundsätzlich: Ihr könnt alle Probleme vermeiden, wenn ihr einfach allgemein nutzbare Artikel schreibt, die keine Marke berühren. So reicht es oftmals nur Trefferwürfel, Trefferpunkte und Rüstungsklasse anzugeben in einem Abenteuer oder ihr schreibt einfach hin, dass ein „Greif“ die Höhle bewacht oder ein „mittelstarkes Monster (z.B. ein Oger)“. Jeder kann dann selbst nachschlagen, welche Werte so ein Monster hat.

Urheberrecht: Das Fanzine darf keine Urheberrechte verletzen, Bildrechte müssen nachgewiesen werden und wir behalten uns vor Fanzines nicht aufzunehmen, wenn Rechte unklar sind. Vorsicht beim Verwenden von Logos – sie sind nicht Teil der OGL und stehen unter Copyright.

Open Game License: Wenn du etwas machst, was die OGL betrifft, dann MUSS die OGL vollständig im Fanzine abgedruckt werden. Ihr findet sie unter folgendem Link: <http://www.opengamingfoundation.org/ogl.html>

CC-Lizenz: Denkt dran, dass bei Nutzung der CC-Lizenz auch gewisse Nennungen im Impressum stehen müssen oder andere Dinge beachtet werden müssen.

Dungeon Crawl Classics: Für DCC gelten besondere Regeln, gerade wenn ihr das „Mit-DCC-kompatibel-Logo“ auf euer Fanzine setzen wollt. In diesem Fall kontaktiert ihr bitte zuerst fanzine@system-matters.de mit dem Betreff *Fanzines 2023: DCC*. Grundsätzlich gilt: alles was für DCC gemacht wird, muss einmal durch Goodman Games abgesegnet werden und auch die OGL muss beachtet werden.

Powered by the Apocalypse (u.ä.): Ironsworn, Dungeon World und Mythos World sind im Grunde problemlos (ACHTUNG: Beim Cthulhu Mythos gibt es urheberrechtliche Besonderheiten, die einfachste Lösung ist da sich an Lovecraft selbst zu halten oder sich gleich ein ganz neues Monster auszudenken). Bei allen anderen Titeln bitte kurz mit fanzine@system-matteres.de melden.

Der Schatten des Dämonenfürsten: Bitte zuerst eine Mail an fanzine@system-matters.de mit dem Betreff *Fanzines 2023: DSDD* schreiben. Auch hier müssen wir vorher Robert J. Schwalb kontaktieren.

Mausritter: Besitzt eine Mausritter kompatible Lizenz, die findet ihr hier: <https://mausritter.com/third-party-licence/>

Lizenzen anderer Verlage oder andere Systeme: Um rechtliche oder andere Probleme zu vermeiden, können nur generische (also systemungebundene) Fanzines oder solche zu unseren Systemen teilnehmen. Nach Absprache und Genehmigung des anderen Verlags können auch andere Systeme im Rahmen der Spendenaktion verkauft werden, aber da wir diese nicht bewerten können, können diese nicht beim Gewinnspiel berücksichtigt werden.

Bleibt noch eine Frage: einfach eine Mail an fanzine@system-matters.de schreiben und wir können helfen.

3. Verkauf

Der Verkauf der Fanzines wird in diesem Jahr in zwei Phasen erfolgen:

Auf der **Feencon** in Bonn (17.06. bis 18.06.23) werden wir die Fanzines vorstellen und verkaufen. Dort wird es auch eine Präsentation der Hefte und die Prämierung der Gewinnerbeiträge geben.

Anschließend werden auch Komplettpakete über den Webshop (www.system-matters.de) verkauft.