

## Dungeon Crawl Classics - 2. Auflage

### Spielrelevante Errata

Hier die Änderungen von der 1. Auflage zur 2. Auflage von DCC. Wir haben nicht jede sprachliche Korrektur aufgenommen, sondern nur diejenigen, die wir für spielrelevant erachten, um die Übersichtlichkeit zu bewahren.

**S. 28:** 3. Absatz, rechte Spalte, Verweis auf Tabelle 1-5 muss auf Tabelle 1-7 verweisen.

**S. 40:** Tabelle der Götter. Bei den chaotischen Göttern fehlt: „Verborgener Fürst, Gott der Geheimnisse“

**S. 42:** Großtat des Kriegers. Letzter Satz, 3. Absatz bei „Großtat des Kriegers“ muss heißen:

„Zeigt der Kriegerwürfel eine 2 oder weniger, oder der Angriff scheitert insgesamt, dann scheitert auch die Großtat.“

**S. 70:** Tabelle linke Spalte, Elf, Stufe 1: 3W12 GM statt 2W12 GM

**S. 73:** Ausrüstungstabelle: Diebeswerkzeug kostet 25 GM. Kletterhaken werden zu Wurfhaken.

**S. 106:** rechte Spalte, 2. Zeile: „Basis-SG von 10 + (2 x Zaubergrad)“

**S. 132:** oberer Zauber, 32+, 5. Zeile: „muss sich 1 Runde konzentrieren“

**S. 266:** Zauber „Machtwort“: Zeitaufwand: 1 Aktion

**S. 426:** Ork, „Banden von mehr als 30 Orks werden zusätzlich von einem Hexendoktor mit 2W8 TW begleitet, der 1W4 Klerikerzauber 1. Grades und 1W3-1 Klerikerzauber des 2. Grades beherrscht sowie einen Zauberwurf von +3 hat.“

**S. 433:** Troglodyt, vorletzte Zeile: +2 auf Angriff- und Schadenswürfe.

**S. 463:** Bereich 1-5, vorletzte Zeile: „haben die Äxte jeweils -1 auf den Angriffswurf“

**S. 463:** Bereich 1-6 vorletzte Zeile: „Reflexwurf mit SG 12“