

# Unser Abenteuer

**Die Aufgabe:**

---

---

**Unser Abenteuer nimmt seinen Anfang in (Akt 1):**

---

---

**Und führt uns durch (Akt 2):**

---

---

**Und führt uns bis zum Ende nach (Akt 3):**

---

---

# Charakterideen

Schwächen	Archetyp	Namen (optional)	
leicht abzulenken	Zauberin	Reder	Eras
selbstüberschätzend	Waldläuferin/Späherin	Fluffy	Terey
schüchtern	Kriegerin/Söldnerin	Holna	Gauwalt
unmoralisch	Händlerin	Grognox	Aldhelm
abgestumpft	Diebin/Schurkin	Bealda	Riffin
naiv	Adelige/Diplomatin	Aelber	Lexand
hochnäsiger/privilegiert	Barbarin	Symes	Thilex
tollpatschig	Priesterin	Ames	Conwy
egoistisch	Bauer	Wigswe	Sybenn
gierig	Mönch	Aveel	Earcow
drückebergerisch	Hofnarr	Erhild	Enen
leichtsinnig	Trankbrauer/Alchemist	Burha	Byme
extrem gestresst	Lehrling	Eotant	Aereth
taktlos	Seher	Rix	Wicthe
ungesittet	Heiler	Hrua	Annan
feige	Trickbetrüger	Cyna	Sturga

**Unser Abenteuer**

**Der Bösewicht**

**Unser Abenteuer nimmt seinen Anfang in (Akt 1)**

**Sinneseindrücke**

**Und führt uns durch (Akt 2)**

**Sinneseindrücke**

**Und führt uns bis zum Ende nach (Akt 3)**

**Sinneseindrücke**