

Spieler:

Name:

Klasse:

Stufe:

Gesinnung:

Erfahrungspunkte:

Grundangriffsbonus:

Initiative:

Stärke

--	--

Angriffsbonus/
Schadensbonus

Geschicklichkeit

--	--

Fernkampfbonus/
Rüstungsklasse/Initiative

Konstitution

--	--

Trefferpunkte pro Stufe

Intelligenz

--	--

Sprachen

Weisheit

--	--

Rettungswurf gegen
Beeinflussung

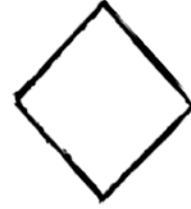
Charisma

--	--

max. Anzahl
der Gefolgsleute

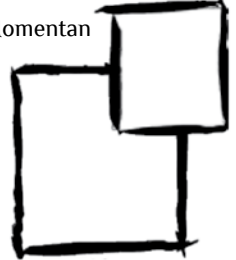


Rüstungsklasse



Schicksalspunkte

Momentan



Trefferpunkte

Fertigkeiten:

Klassenfähigkeiten:

Rettungswürfe



Gift



Odem



Verwandlung



Zauber



Magischer Gegenstand

Ausrüstung:

Waffen

Angriffsbonus

Schaden

--

--

--

--

--

--

--

--

Hintergrund & Notizen: