

Spieler:

Name:

Klasse:

Stufe:

Gesinnung:

Erfahrungspunkte:

Grundangriffsbonus:

Initiative:

Stärke

Angriffsbonus/
Schadensbonus

Geschicklichkeit

Fernkampfbonus/
Rüstungsklasse/
Initiative

Konstitution

Trefferpunkte
pro Stufe

Intelligenz

Sprachen

Weisheit

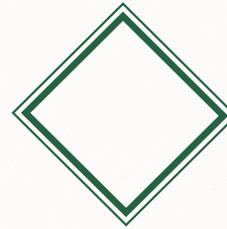
Rettungswurf gegen
Beeinflussung

Charisma

max. Anzahl
der Verbündeten



Rüstungsklasse



Schicksals-
punkte

Momentan

Trefferpunkte

Klassenfähigkeiten:

Fertigkeiten:

Zaubertricks

Attribut

_____	_____
_____	_____
_____	_____

Rettungswürfe



Zähigkeit



Reflex



Willen

Zaubersprüche

pro Tag:

Reichw. Dauer RW

_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

Waffen

Angriffsbonus Schaden

Rituale

Reichw. Dauer RW

_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

Ausrüstung: