

# DUNGEON CRAWL CLASSICS CHARACTER RECORD SHEET

Name \_\_\_\_\_

Titel \_\_\_\_\_

Beruf \_\_\_\_\_

Klasse \_\_\_\_\_

Gesinnung \_\_\_\_\_

Bewegung \_\_\_\_\_

Stufe \_\_\_\_\_

Erfahrung \_\_\_\_\_



Rüstungs-  
klasse



Trefferpunkte

Max: \_\_\_\_\_

## Kampfwerte

Initiative: \_\_\_\_\_

Aktionswürfel: \_\_\_\_\_

Angriff: \_\_\_\_\_

Krit. Würfel: \_\_\_\_\_

Krit. Tabelle: \_\_\_\_\_

## Waffen

## Schätze

## Ausrüstung

## Rüstung

## Stärke

Modifikator

Wert: \_\_\_\_\_

## Geschick

Modifikator

Wert: \_\_\_\_\_

## Ausdauer

Modifikator

Wert: \_\_\_\_\_

## Persönlichk.

Modifikator

Wert: \_\_\_\_\_

## Glück

Modifikator

Wert: \_\_\_\_\_

## Intelligenz

Modifikator

Wert: \_\_\_\_\_

Nahk. Angriff

Nahk. Schaden

Fernk. Angriff

Fernk. Schaden

Ref.  
RW

Zäh.  
RW

Will.  
RW

Portrait / Symbol

## Diebesfähigkeiten

Glückswürfel W\_\_\_\_\_ Fallen entsch. + \_\_\_\_\_

Hinterh. Angriff + \_\_\_\_\_ Urkunden fälsch. + \_\_\_\_\_

Lautl. schleichen + \_\_\_\_\_ Verkleidung + \_\_\_\_\_

Im Schatten ver. + \_\_\_\_\_ Sprachen lesen + \_\_\_\_\_

Taschendiebstahl + \_\_\_\_\_ Gift mischen + \_\_\_\_\_

Fassadenklettern + \_\_\_\_\_ Zauberspruch W\_\_\_\_\_

Schlösser knack. + \_\_\_\_\_ von Schriftrolle

Fallen entdecken + \_\_\_\_\_

## Notizen

Dieb